



I. ОСНОВНІ ПРАВИЛА

Карткова гра призначена для чотирьох гравців. Грається з 32 картами для Smoking Cat або картами для чеського мар'яжу. Професійний гравець віддає перевагу одноголовим картам. Любителі та гравці з країн, що розвиваються, часто використовують карти двоголові. Можна використовувати звичайні карти для покеру від 7 до туза.

А) СУТЬ ГРИ

У грі гравці намагаються отримати якомога менше штрафних очок за те, щоб не програти даний раунд і не отримати букву ігрового слова. Штрафні очки підраховуються окремо в кожному раунді. Вони додаються у випадку, якщо гравець бере взятку, у якому є зелена верхня валетка (Хейма) – 10 очок, або будь-яка карта червів. Карти червів оцінюються штрафними очками так: туз – 5 очок, король – 4 бали, верхній валет – 3 бали, нижній валет – 2 бали, десятка, дев'ятка, вісімка та сімка – 1 бал. Спеціальну «нагороду» отримує гравець, який бере останній взятку – 5 очок. Загальна кількість штрафних очок – 33. Раунд може бути завершений достроково, якщо один з гравців набрав 17 штрафних очок.

Той, хто програв раунд, отримує одну букву ігрового слова. У всій грі програє той гравець, який першим збере всі букви ігрового слова.

Б) РОЗДАЧА КАРТ

На початку гри той, кому дістанеться жереб - позиція А за столом, роздає карти, або (в рамках аматорських зустрічей і в ім'я підтримки олімпійської ідеї серед анальфавітів) гравці можуть вирішити, хто буде роздавати карти. Усі 32 карти роздаються за годинниковою стрілкою, одна за одною, максимум дві на дві. Оскільки карти зазвичай гладкі і часто прилипають, може статися, що дилер роздає карти неправильно. Дилер має право роздати карти ще раз, але в разі повторних помилок він може бути оштрафований буквою... Таким чином, кожен гравець отримує 8 карт. Під час гри дилером є гравець, який програв останній раунд...

В) ПРОЦЕС ГРИ

На початку кожного раунду кожен гравець роздає свої 3 карти, які йому найменше підходять (покладені на стіл лицьовою стороною вниз), гравцю, який сидить ліворуч від нього. **ОБОВ'ЯЗКОВО** спочатку віддати карти, а лише потім подивитися, які картки йому віддав гравець праворуч. Віддавши ці 3 карти, він/вона може подивитися на карти, які дав йому/їй гравець, що сидить праворуч. Раунд може початися тільки після зміни 3 карт. Першою картою грає гравець, що сидить зліва від дилера. Він/вона може почати з будь-якої карти. Потім гра йде за годинниковою стрілкою. Мاستь першої зіграної карти визначає масть раунду. Трюк виконує гравець, який розіграв найвищу карту даної масті. «Взяти трюк» означає перевернути 4 зіграні карти і відкласти їх у свою купу. Гравець, який прийняв трюк, починає новий раунд

Г) ПРАВИЛА

Гравці повинні шанувати масть. Це означає, викладати ту саму масть, з якої було розпочато раунд. Перебивати не обов'язково. Якщо гравець не має цієї масті, може викласти будь-яку карту. Обганяти заборонено. Будь-який гравець може подивитися на останній хабар, доки не розпочався наступний раунд. На решту відіграних карт дивитися заборонено.

Д) СКИДАННЯ КАРТ

Коли який-небудь гравець розуміє, що програє - однозначно набирає штрафні очки, 17 і більше може скинути карти, щоб не гальмувати гру. Той, хто скидає карти, бере всі карти, які решта гравців тримають у руці, незважаючи на те, що хтось інший повинен був брати хабар у цей момент.

Є) КІНЕЦЬ РАУНДУ

Раунд закінчено, коли всі карти вичерпано. Кожному гравцеві вважаються штрафні очки. Якщо 2 або 3 гравці отримали однакову кількість штрафних очок, програє той, хто взяв Хейму. Той, хто програв, отримує на свій рахунок букву. Очки, отримані в кожному раунді, не записуються, можна про них відразу ж забути.

Ж) КІНЕЦЬ ГРИ

Smoking Cat не грає на гроші. У вітоках цієї гри гравці повинні були випити стопку коли програвали, відповідно після кожного раунду (це був звичай перш за все в українській екстралізі) У новій ері Smoking Cat, само собою, трансформувалася, грає на слова. У звичайній грі це можуть бути різні гидоти, відповідно до загального несмаку гравців /політики, масові вбивці, неуспішні спортсмени.../ На змаганнях, організованих МОКК, слова старанно вибирають з комісією МОКК, щоб ніхто не образився. Програє той, хто отримує ігрове слово, складене з літер, які протягом гри отримав.

II. ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ

ХЕЙМА – найгірша карта гри – зелена верхня валетка (також Najnej або Galásek)

ЧЕСНА МАСТЬ – масть, яка двічі обходить стіл зистим взятком (тобто кожен гравець має дві карти цієї масті)

III. РЕНОНЦ

Ренонц – мухлер, шахрай. Ренонц - коли гравець спочатку подивиться на 3 карти, які були передані, а потім передасть свої. Ренонц - неповага масті. Якщо гравець згрішить ренонцем навмисно, виключається з гри довічно Найчастіше ренонц відбудеться випадково. У випадку ренонца через неуважність / сліпилися карти і т.д. / Інші гравці мають право оцінити величину провини. Справжній раунд вважається, само собою, його програвшем, а він отримує на свій рахунок букву. Ренонц поганої здачі. Якщо той, хто здає, роздасть неправильні карти, або роздасть карти гравцям, які не повинні були грати, гравці мають право оцінити серйозність помилки та обставини, за яких це сталося/липкост карт, психічний та фізичний стан гравця, заплутаність приходів та відходів гравців тощо.

IV. НЕОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА

Їх багато. Вивчаються багаторічною практикою.

