



О Ф И Ц И А Л Ь Н Ы Е ПРАВИЛА ИГРЫ В КАРТЫ

КУРЯЩАЯ КОШКА



I. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

Игра предназначена для четырех игроков. Играется 32 картами для Smoking Cat или картами для чешского марьяжа. Качественный игрок предпочитает одноголовые карты. Любители и игроки из развивающихся стран часто используют карты двухголовые. Можно использовать нормальные карты для покера от 7 до туза.

А. СУТЬ ИГРЫ

Игроки в течении игры стараются получить как можно меньше штрафных очков, чтобы не проиграть настоящий раунд и не получить букву позорного слова игры. Штрафные очки считаются отдельно в каждом раунде. Штрафные очки причитаются, когда игрок должен взять взятку, в которой есть зеленая дама Хейма – 10 очков, или любая червовая карта. Черви ценятся соответственно – Туз 5, король 4, дама 3, валет 2, десять, девять, восемь, семь – 1. Особенная награда 5 очков – за последнюю взятку. Общее количество штрафных очков 33. Раунд может быть преждевременно закончен, когда один из игроков наберет 17 штрафных очков.

Проигравший получит на свой счет букву игрового слова
Целую игру проигрывает тот, кто первый заполнит игровое слово всеми буквами.

Б. РАЗДАЧА КАРТ

В начале игры сдает тот, кому достанется жребий – позиция А за столом. Иногда / в любительских соревнованиях и для поддержки олимпийской идеи в среде неграмотных/ игроки могут просто договориться, кто будет первый. Сдаются все карты, по одной, максимально по двух, в направлении часовой стрелки. Карты жирные и липнут, может случиться, что сдающий раздаст плохо. Имеет право сдать еще 1 раз, в случае повторяющихся прорех может быть наказан буквой игрового слова. Каждый игрок в начале игры получит 8 карт. В течении игры сдает игрок, который проиграл предыдущий раунд.

В. ПРОЦЕСС ИГРЫ

В начале каждого раунда каждый игрок пошлет 3 карты, которые ему меньше всего подходят, игроку, который сидит слева от него. ОБЯЗАТЕЛЬНО сначала послать карты, а только потом посмотреть, какие карты ему послал игрок справа. После этого можно выкладывать. Начинает игрок слева. Можно выложить любую карту. Потом играют по часовой стрелке. Каждую следующую взятку берет игрок, который выложил самую высокую карту масти, с которой начался этот раунд. Взять взятку означает перевернуть карты лицом вниз и положить их стопкой у себя, потом начать следующий раунд.

Г. ПРАВИЛА

Игроки должны уважать масть. Это значит, выкладывать ту самую масть, с которой был начат раунд. Если у игрока нет этой масти, может выложить любую карту. Обгонять запрещено. Любой игрок может посмотреть на последнюю взятку, пока не начался следующий раунд. На остальные отыгранные карты смотреть запрещено.

Д. СБРОС КАРТ

Когда какой-нибудь игрок понимает, что проигрывает – однозначно набирает штрафные очки, 17 и больше – может сбросить карты, чтобы не тормозить игру. Тот, кто сбрасывает карты, берет все карты, которые остальные игроки держат в руке, невзирая на то, что кто-то другой должен был брать взятку в этот момент.

Е. КОНЕЦ РАУНДА

Раунд закончен, когда исчерпаны все карты. Каждому игроку посчитаются штрафные очки. Если 2 или 3 игрока получили одинаковое количество штрафных очков, проигрывает тот, кто взял Хейму. Проигравший получает на свой счет букву. Очки, полученные в каждом раунде, не записываются, можно о них сразу же забыть.

Ж. КОНЕЦ ИГРЫ

Smoking Cat не играется на деньги. В начальных стадиях этой формы игры проигравший пил / это касалось прежде всего украинской экстагии /, а еще после каждого раунда! В новой эре Smoking Cat, само собой, трансформировалась, а играется на слова. В обыкновенной игре это могут быть разные гадости, в соответствии с общим невкусом игроков / политики, массовые убийцы, неуспешные спортсмены.../ На соревнованиях, организованных МОКК, слова старательно выбираются комиссией МОКК, чтобы никто не оскорбился. Проигрывает тот, кто получит игровое слово, составленное из букв, которые в течении игры получил.

II. РЕНОНЦ

Ренонц – мухлер, жулик. а/Ренонц - когда игрок сначала посмотрит на 3 карты, которые ему были переданы, а потом передаст свои. б/Ренонц – неуважение масти. Если игрок срежет ренонцем намеренно, исключается из игры пожизненно. Чаще всего ренонц произойдет случайно. В случае ренонца по причине невнимательности / слепились карты и т.д. / остальные игроки имеют право оценить величину провинения. Настоящий раунд считается, само собой, его проигрываем, а он получает на свой счет букву. в/ Ренонц плохой сдачи. Если сдающий роздаст неправильные карты, или роздаст карты игрокам, которые не должны были играть, игроки имеют право оценить серьезность ошибки и обстоятельства, при которых это произошло / липкость карт, психическое и физическое состояние игрока, запутанность приходов и отходов игроков и т.д. /

III. НЕОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Их много. Изучаются долголетней практикой.

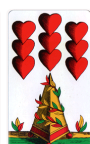
Острые карты
Куращей кошки



1



1



1



1



2



3



4



5



10



5