



SMOKING CAT



I. ALAPSZABÁLYOK

A játék négy játékos számára a legalkalmasabb. Ezt a játékot a Smoking Cat kártyapaklival kell játszani, ami tulajdonképpen a 32 lapos cseh máriás kártya változata. Az igényes Smoking Cat játékos előnyben részesíti az „egyfejű”, ún. Prager Bild kártyát. Az amatőrök és a fejlődő országok játékosai gyakran használják a „kétfejű” kártyát, de kitűnően alkalmas ehhez a játékhoz a Magyar Kártya is.

A) A JÁTÉK LÉNYEGE

A játékosok a játék folyamán azon igyekeznek, hogy minél kevesebb büntető pontot gyűjtsenek be, tehát igyekeznek nem elveszteni a kört és nem begyűjteni a megszégyenítő szó egy betűjét. A büntető pontok minden kör után felszámolandóak. Ilyen büntető pont felszámolandó, amennyiben a játékos zöld felsőt/filkót/dámát húz - mégpedig 10 pont, vagy abban az esetben, ha a játékos bármilyen kör kártyát húz. A kör kártyák különböző pontértékűek: ász – 5 pont, király – 4 pont, dáma – 3 pont, alsó – 2 pont, a kör tizes, kilences, nyolcas és hetes – 1 büntető pontot érnek. Külön „jutalom” az utolsó ütés bekebelezése – 5 büntető pont. A büntető pontok száma összesen 33. A kör azonnal befejezhető, amennyiben valamelyik játékos 17 büntető pontot szerzett.

A vesztes ír egy betűt a szóból a rovására. Összességében veszik el aza játékos, aki a szót ming az első minden betűvel kitölti.

B) KÁRTYALEOSZTÁS

A játék legelején az osztó, aki sorsolással megszerzi az 'A' pozíciót az asztalnál, esetleg (amatőr vetélkedők esetében, és az olimpiai szellem analfabéták közötti támogatása érdekében) a játékosok megegyezhetnek abban, ki lesz az első kezdőjátékos. Minden kártyát ki kell osztani egyenként, maximálisan kettesével, az óramutató járásának irányában. A kártyák zsírosak lehetnek és összeragadhatnak, így megeshet, hogy az osztó hibásan osztja le a kártyákat. Ebben az esetben megengedett az új osztás. Ha az illető többször egymás után hibát követ el, megbüntethető, egy a játék elején megállapított büntető szó betűjével. A játék folyamán, a későbbiekben mindig az előző kör vesztese oszt.

C) A JÁTÉK MENETE

Minden kör elején, minden játékos továbbít 3 olyan kártyát, mely a legkevésbé felel meg neki, a tőle balra ülő játékosnak. Előbb azonban tovább kell adnia ezt a 3 kártyát, és csak utána nézheti meg azt a harmat, amit a jobb oldalán ülő játékos továbbít számára. A játék akkor kezdődik, amikor megtörtént a csere. A játékot az osztó bal oldalán ülő játékos kezdi el. Továbbá a játékmenet az óra járásának irányát követi. Az ütest az viszi el, aki a legnagyobb értékű kártyát tette le az alap színből, ez az a szín, mely az adott körben az elsőnek lehelyezett kártya színe. Ez a játékos kezdi majd a következő kört. Az ütest elvinni azt jelenti, hogy a játékos hátlappal felfelé fordítja ezt a 4 kártyát és maga elé helyezi egy halomba. Mindig az utolsó 4 kártya van legfelül, tilos őket összekeverni.

D) JÁTÉKSZABÁLYOK

A játékosoknak tartaniuk kell a színt – olyan színű kártyával kell játszani, amellyel az első játékos indított. Nem kell felütni a fekvő kártyát. Ha a játékos nem rendelkezik az adott színű kártyával, bármilyen kártyát kitehet. Bárki megnézheti az utolsó ütés lapjait, amíg az új kör első lapja nem került az asztalra. Más, régebbi ütés lapjait senki sem nézheti meg.

E) A KÁRTYÁK BEDOBÁSA

Amikor valaki számára a játék során nyilvánvalóvá válik, hogy mindent elvisz (vagyis egyértelműen vesztesre áll, immár 17 vagy több büntető pontja van), bedobhatja a kártyáit, hogy ne tartsa fel a játékot fölöslegesen. Minden kártyát, amit még a játékosok a kezükben tartanak, ez a játékos visz el. Ha valaki bedobja a kártyáit, mindent visz, tekintet nélkül arra, hogy valaki elvitt volna még egy-egy ütest a bedobás után.

F) A KÖR VÉGE

A játékkörnek akkor van vége, ha már nincs több kártya, a kör végén össze kell számolni minden játékos büntető pontjait. Amennyiben 2 vagy 3 játékosnak ugyanannyi büntető pontja van, az a vesztes akinél a zöld felső van. A vesztes ír egy betűt a rovására. A büntető pontokat nemkel sehova sem írni, lehet őket azonnal elfelejteni.

G) A JÁTÉK VÉGE

A Smoking Cat nem pénzre játszuk. A kezdetekben úgy történt, hogy veszteskor ivás volt, mégpedig minden kör után, a vesztes fizetett egy rundot (ez főleg az ukrainai extraligára volt jellemző). Az új időkben a Smoking Cat kártyajáték természetesen transzformálódott, és immár szavakra játszuk. Egy általános játékban ezek bármilyen szavak lehetnek, kifejezhetnek bármilyen ocsmányságokat, a játékosok közös ízlésétől, ízléstelenségétől függően (pl. politikusok, tömeggyilkosok, sikertelen sportolók nevei, stb.). A Smoking Cat Világszövetség (cseh rövidítése SCWU) által szervezett versenyek esetében, az említett szövetség választja meg ezeket a szavakat annak érdekében, hogy semmilyen érzelmű, vallású, hovatartozású egyén ne sértődjön meg. Az vesz, aki elsőként gyűjti be az adott szó összes betűjét.

II. RENONSZ, VAGYIS SVINDLI

A) Renonsznak számít az, ha a játékos előre megnézi a neki küldött 3 kártyát, még mielőtt ő továbbküldte volna a saját 3 kártyáját. B) Renonsznak számít a szín nem tartása. Amennyiben a játékos szándékosan nem tartja a színt, élete végéig el lesz tiltva ettől a játéktól. Általában kiderül ez a svindli. Amennyiben figyelmetlenségéből nem tartotta a játékos a színt (pl. össze voltak ragadva a kártyák, stb.), a többiek közösen eldönthetik, hogy mi legyen az illető büntetése. Az adott körnek azonban mindenképpen ő a vesztese. C) A rossz leosztás is renonsznak számít. Amennyiben a játékos nem megfelelő kártyákat oszt le, vagy olyan személyeknek ossza le a kártyát, akik nem hivatottak játszani, az asztalnál ülő játékosok fontolják meg ennek a renonsznak a súlyosságát és a körülményeket, melyek a játékost ehhez a hibához sodorták (a kártyák állaga, a játékos fizikai és lelki állapota, annak beláthatósága, hogy az asztalnál ülők közül tulajdonképpen ki az, aki éppen érkezében vagy ellenkezőleg, már indulóban van).

III. IRATLAN SZABÁLYOK

Ezekből a szabályokból aránylag sok van, ezekre a játékosok gyakorlat során tesznek szert. A játék dinamikus legyen.

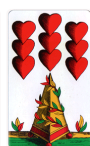
Smoking Cat
játékkártyák



1



1



1



1



2



3



4



5



10



5